|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 5 titulares, cambios ilimitados. Fomentando la cultura de la máxima participación de todos los jugadores. | |
| **DIMENSIONES DEL TERRENO** | Máximo 30 x 20 m (con 5 m de zona de marca) y mínimo 25 x 15  m. De 3 a 4 m de ancho por jugador. | |
| **DURACIÓN DEL JUEGO** | 1. Un partido: Dos tiempos de 6 minutos. 2. Torneo de un día: 35 minutos como máximo 3. Torneo de dos días 60 minutos como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.   En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote. Los descansos serán lo más breve posible. | |
| **BALÓN** | Nº 3. | |
| **PUNTOS** | 5 puntos por ensayo y no hay transformaciones. | |
| **DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES** | **Todo jugador puede:**   * Coger el balón. * Correr con el balón. * Pasar el balón hacia atrás. * Placar al adversario. No está permitido placar por encima de la cintura, ni las zancadillas francesas, ni tirar de la camiseta, ni empujar al portador del balón. * No se puede patear el balón. * El hand-off/fend-off está permitido, por debajo de los hombros.   **Todo jugador debe:**   * Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores. * Soltar el balón rápido si es placado. * Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo. * Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario. * Estar detrás del compañero portador del balón. | |
| **PUESTA** | **¿DÓNDE?** | **¿CÓMO?** |
| **SAQUE DE CENTRO** AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO | En el centro del campo, mediante un pase. | El árbitro coge el balón y lo da en la mano de un jugador y ese jugador puede jugar de la forma que desee. El equipo contrario debe estar a 3 m. |
| **SAQUE DE 22 M.**  EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO | A 10 m. De la línea de ensayo. | El árbitro coge el balón y lo da en la mano de un jugador (cada vez uno diferente) y ese jugador puede jugar de la forma que desee.  El otro equipo debe retirarse a 3 m.  El juego empieza cuando el árbitro le entrega el balón a un jugador del equipo que debe reiniciar el juego. |
| **MELÉ**  ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral. |
| **LATERAL**  BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral. |
| **GOLPES**  OTRAS INFRACCIONES | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral. |
| **SUSTITUCIÓN EDUCATIVA** | **TEMPORALES**  3 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador. | * Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado. * Se sanciona al jugador no al equipo. |

**El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.**

**Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº DE JUGADORES** | 7 titulares, cambios ilimitados. Fomentando la cultura de la máxima participación de todos los jugadores. | |
| **DIMENSIONES DEL TERRENO** | Máximo 30 x 20 m (con 5 m de zona de marca) y mínimo 25 x 15  m. De 3 a 4 m de ancho por jugador. | |
| **DURACIÓN DEL JUEGO** | 1. Un partido: Dos tiempos de 8 minutos. 2. Torneo de un día: 40 minutos como máximo 3. Torneo de dos días 70 minutos como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.   En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote. Los descansos serán lo más breve posible. | |
| **BALÓN** | Nº 3. | |
| **PUNTOS** | 5 puntos por ensayo y no hay transformaciones. | |
| **DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES** | **Todo jugador puede:**   * Coger el balón. * Correr con el balón. * Pasar el balón hacia atrás. * Placar al adversario. No está permitido placar por encima de la cintura, ni las zancadillas francesas, ni tirar de la camiseta, ni empujar al portador del balón. * No se puede patear el balón. * El hand-off/fend-off está permitido, por debajo de los hombros.   **Todo jugador debe:**   * Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores. * Soltar el balón rápido si es placado. * Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo. * Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario. * Estar detrás del compañero portador del balón. | |
| **PUESTA** | **¿DÓNDE?** | **¿CÓMO?** |
| **SAQUE DE CENTRO** AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO | En el centro del campo, mediante un pase. | Mediante un pase. El equipo contrario debe estar a 5 metros y el juego comienza cuando el jugador que va a efectuar el pase coge el balón de la mano del árbitro. |
| **SAQUE DE 22 M.**  EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO | A 10 m. De la línea de ensayo. | El árbitro coge el balón y lo deja en el suelo en el punto de la infracción, pasa por encima de él y retira al equipo defensor 5 m.  El otro equipo debe retirarse a 5 m.  El juego empieza cuando el árbitro deja el balón en el suelo en el lugar de reinicio del juego y pasa por encima de él. |
| **MELÉ**  ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral. |
| **LATERAL**  BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral. |
| **GOLPES**  OTRAS INFRACCIONES | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral. |
| **SUSTITUCIÓN EDUCATIVA** | **TEMPORALES**  3 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador. | * Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado. * Se sanciona al jugador no al equipo. |

**El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.**

**Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº DE JUGADORES** | 9 titulares, cambios ilimitados. Fomentando la cultura de la máxima participación de todos los jugadores. | |
| **DIMENSIONES DEL TERRENO** | Máximo 40 x 35 m. (con 5 m. de zona de marca) y mínimo 35 x 30 (con 5  m. de zona de marca). De 3 a 4 m de ancho por jugador. | |
| **DURACIÓN DEL JUEGO** | 1. Un partido: Dos tiempos de 10 minutos. 2. Torneo de un día: 50 minutos como máximo. 3. Torneo de dos días: 80 minutos como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.   En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote. Los descansos serán lo más breve posible. | |
| **BALÓN** | Nº 3. | |
| **PUNTOS** | 5 puntos por ensayo y no hay transformaciones. | |
| **DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES** | **Todo jugador puede:**   * Coger el balón. * Correr con el balón. * Pasar el balón hacia atrás. * Placar al adversario. No está permitido placar por encima de la cintura, ni las zancadillas francesas, ni tirar de la camiseta, ni empujar al portador del balón. * Patear el balón, siempre que éste esté en sus manos. (*No hay líneas de 22 m por lo que el balón siempre debe botar dentro del campo.)* Si no ocurre así se decretará una melé para el equipo no infractor. * El hand-off/fend-off está permitido, por debajo de los hombros.   **Todo jugador debe:**   * Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores. * Soltar el balón rápido si es placado. * Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo. * Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario. * Estar detrás del compañero portador del balón. | |
| **PUESTA** | **¿DÓNDE?** | **¿CÓMO?** |
| **SAQUE DE CENTRO** AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO | En el centro del campo, mediante un pase. | Mediante un pase. El equipo contrario debe estar a 5 metros y el juego comienza cuando el jugador que va a efectuar el pase coge el balón de la mano del árbitro. |
| **SAQUE DE 22 M.**  EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO | A 10 m. De la línea de ensayo | El árbitro coge el balón y lo deja en el suelo en el punto de la infracción, pasa por encima de él y retira al equipo defensor 5 m.  El otro equipo debe retirarse a 5 m.  El juego empieza cuando el árbitro deja el balón en el suelo en el lugar de reinicio del juego y pasa por encima de él. |
| **LATERAL**  BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO | Por donde sale el balón, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de touche. |
| **GOLPES**  OTRAS INFRACCIONES | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de touche. |
| **MELÉ EDUCATIVA** ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral. | Forman tres jugadores en primera línea. Sin impacto, sin empujes y con talonaje disputado. No deben repetirse (P.F.)  El medio de melé que no introduce el balón debe permanecer directamente detrás de la formación de su melé.  Resto de jugadores a 5 m. |
| **SUSTITUCIÓN EDUCATIVA** | **TEMPORALES**  3 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador. | * Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado. * Se sanciona al jugador no al equipo. |

**El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.**

**Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº DE JUGADORES** | 11 titulares, cambios ilimitados. Fomentando la cultura de la máxima participación de todos los jugadores. | |
| **DIMENSIONES DEL TERRENO** | Máximo 60 x 45 m y mínimo 55 x 40 m (con 5 m de zona de marca). De 3 a 4 m de ancho por jugador. | |
| **DURACIÓN DEL JUEGO** | 1. Un partido: Dos tiempos de 12 minutos. 2. Torneo de un día: 60 minutos como máximo. 3. Torneo de dos días: 100 minutos como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.   En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote. | |
| **BALÓN** | Nº 4. | |
| **PUNTOS** | 5 puntos por ensayo y no hay transformaciones. | |
| **DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES** | **Todo jugador puede:**   * Coger el balón. * Correr con el balón. * Pasar el balón hacia atrás. * Placar al adversario, no está permitido empujar al portador del balón. * Patear el balón, siempre que éste esté en sus manos y el balón bote en el campo. *(Si sale directamente a lateral o el balón se encuentra en el suelo se decretará melé para el equipo contrario.)* * El hand-off/fend off, sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, **nunca a la cara del adversario.**   **Todo jugador debe:**   * Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores. * Soltar el balón rápido si es placado. * Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo. * Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario. * Estar detrás del compañero portador del balón. | |
| **PUESTA** | **¿DÓNDE?** | **¿CÓMO?** |
| **SAQUE DE CENTRO** AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO | En el centro del campo. | Mediante un drop. El equipo receptor debe situarse a 5 m y el balón debe avanzar al menos 5 m. Si el balón no alcanza 5 metros, entra en marca y es anulado o sale por balón muerto, o sale directamente a lateral. Melé en el centro del campo o repetición a elegir por el equipo no infractor,. |
| **SAQUE DE 22 M.**  TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO | A 10 m de la línea de ensayo. | Igual que en los saques de centro. |
| **MELÉ EDUCATIVA** ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral. | Forman cinco, tres en primera línea y dos en la segunda.  Sin impacto, sin empujes y con talonaje disputado. (P.C.)  El medio de melé que no introduce el balón debe permanecer directamente detrás de la formación de su melé. (P.C.)  Resto de jugadores a 5 m. (P.C.) |
| **LATERAL**  BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO | Por donde corresponda el saque de lateral, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral. | El alineamiento lo forman cuatro jugadores por equipo que se sitúan entre 2 y 7 metros de la línea de lateral (P.F.).  El balón debe lanzarse sobre esos jugadores (Sanción: cambio)  El oponente del lanzador debe estar a 1 metro de lateral y a 1 m. de la línea de puesta en juego.  Debe haber un receptor por equipo a 1 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (P.F.)  El resto de jugadores deben permanecer a 7 m hasta que finalice el lateral (P.C.)  Prohibidos los preagarres (P.F.), apoyos o levantamientos (P.C.)  **Están permitidos los saques rápidos.** |
| **GOLPES**  OTRAS INFRACCIONES | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral. | Mediante una pequeña patada para jugarlo a la mano.  El otro equipo debe estar a 5 m. El juego comienza cuando el balón es pateado. |
| **SUSTITUCIÓN EDUCATIVA** | **TEMPORALES**  5 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador. | * Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado. * Se sanciona al jugador no al equipo. |
| **DEFINITIVAS**  Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y entrenador). | * Podrá entrar otro jugador en sustitución. * Se sanciona al jugador y no al equipo. |

**El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.**

**Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº DE JUGADORES** | 13 titulares, cambios acordados previamente (6 delanteros). Fomentando la cultura de la máxima participación de todos los jugadores. | |
| **DIMENSIONES DEL TERRENO** | 100 x 60 m (eliminar los pasillos laterales de 5 m) (con 5 m de zona de marca). | |
| **DURACIÓN DEL JUEGO** | 1. Un partido: dos tiempos de 30 minutos. 2. Torneo de un día: máximo 70 min. 3. Torneo de 2 días: máx. 120 min. debiendo jugarse el 60% en uno de los días. | |
| **BALÓN** | Nº 4. | |
| **PUNTOS** | 5 puntos por ensayo.   1. puntos por transformación. 3 puntos por drop. 2. puntos por Puntapiés de Castigo. | |
| **DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES** | Todo jugador puede:   * Coger el balón. * Correr con el balón. * Pasar el balón hacia atrás. * Placar al adversario, no está permitido empujar al portador del balón. * Marcar puntos mediante drop. * Patear el balón. * El hand-off/fend off, sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, **nunca a la cara del adversario.**   Todo jugador debe:   * Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores. * Soltar el balón rápido si es placado. * Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo. * Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario * Estar detrás del compañero portador del balón. | |
| **PUESTA** | **¿DÓNDE?** | **¿CÓMO?** |
| **SAQUE DE CENTRO** AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO | En el centro del campo. | Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m. |
| **SAQUE DE 22 M.**  TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO | Línea de 22 m. | Drop. |
| **MELÉ**  ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral. | Forman 6 jugadores (3 en primera línea, 2 en segunda y un tercera agarrado a los dos segundas línea).  Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé.  Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1 m.  El otro medio de melé debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego.  El nº8 se puede levantar sólo para pasar el balón. |
| **LATERAL**  BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca. | El alineamiento lo forman 5 jugadores por equipo que se sitúan entre 4 y 10 metros de lateral (P.F.). El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento o más allá de los 10 metros.  El oponente del lanzador debe estar a 2 metros de la línea de 4 m (P.F.).  Debe haber un receptor por equipo a 2 m del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (P.F.).  El resto de jugadores deben permanecer a 10 m hasta que finalice el lateral (P.C.)  Prohibidos los preagarres (P.F.)., apoyos o levantamientos (P.C.)  Están permitidos los saques rápidos. |
| **GOLPES**  OTRAS INFRACCIONES | En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral. | Con los mismos condicionantes que en categoría senior, incluido patear a palos.  El otro equipo debe estar a 10 m. |
| **SUSTITUCIÓN EDUCATIVA** | **TEMPORALES**  5 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenado. | * Durante el tiempo de expulsión ningún otro jugador ocupará el lugar del expulsado. |
| **DEFINITIVAS**  Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y entrenador). | * Podrá entrar **otro jugador** en sustitución, una vez transcurridos los 5 minutos de sanción * Se sanciona al jugador, que no podrá volver a jugar el partido, y no al equipo |

**Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)**

**3/ REGLAMENTO DE JUEGO**

**El reglamento de juego** es “una serie de instrucciones de actuación para todos los

deportistas que rigen su participación durante la competición. Estas normas determinan también lo que se permite y lo que se prohíbe en la actuación deportiva de cada participante”

El reglamento que rige actualmente el rugby base español se denomina Reglamento de Rugby Gradual y es una adaptación del reglamento oficial de la IRB aplicado a las edades de sub – 14 hacia abajo.

Las reglas se caracterizan básicamente por lo siguiente

**- Características de los deportistas:** sexo, edad, calificación del rendimiento, órdenes de protección obligatoria, etc. En este aspecto, el reglamento de Rugby Gradual establece las categorías de juego, indica que no hay separación por sexo, marca la puntuación y obliga al uso de protector bucal.

- **Realización técnica para la validez de la competición:** duración temporal de las

competiciones, número de integrantes del equipo, ejecución de los castigos, etc.

El reglamento de Rugby Gradual marca lo que debe durar un partido y cuanto

tiempo puede jugar un jugador cada torneo, marca cuantos jugadores juegan de

inicio, qué y cómo se pueden realizar los cambios y como se ejecutan las sanciones

durante el juego. Aquí aparecen los primeros problemas, ya que algunas de estas

disposiciones (número de jugadores y ejecución de los castigos) van en contra de

la filosofía, contenidos y habilidades deseados en esta etapa de formación.

**- Base material:** dimensiones del campo y dispositivos de seguridad. En el

reglamento de rugby base se establecen disposiciones de ambos tipos, pero

también provocan ciertas contradicciones con respecto a las habilidades que se

quieren fomentar, sobre todo en las referidas a las dimensiones del campo.

**- Órdenes y prohibiciones de ejecución:** cómo atacar y defender, qué tipo de lucha

se permite, permisividad y modulación del contacto e infracciones y castigos al

respecto. *En este apartado están centradas la mayoría del debate y las críticas en*

*torno al reglamento de Rugby Gradual, ya que hay una serie de disposiciones que*

*van frontalmente en contra de las habilidades naturales y de las habilidades*

*básicas del rugby a estas edades*.

*Por estos motivos, se hace necesaria una revisión y una actualización profunda del*

*reglamento de Rugby Gradual*

**Cuadros por categorías:**